

Progetto

A TUTTO CODING

Scuole primarie Luco e Ronta

COS'È

Coding vuol dire programmazione, parliamo ovviamente di programmazione informatica, ma in modo facilmente fruibile da bambini e ragazzi in questa fascia d'età.

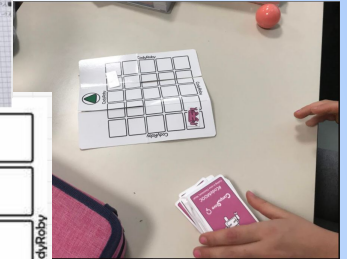
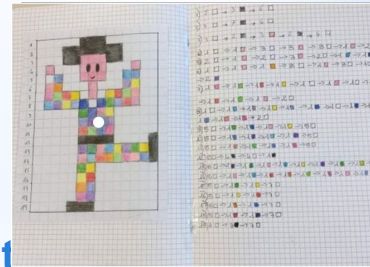
Viene considerato il linguaggio del terzo millennio.

POSSIBILI ATTIVITÀ

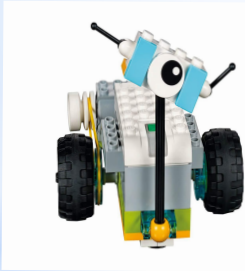
Con il corpo



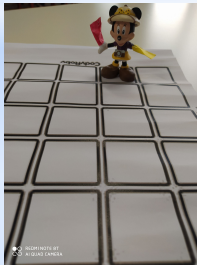
Con schede, attività
sulla LIM o monitor,
con giochi, Pixel



Con l'utilizzo di
robot
semplici
o
complessi



Con mezzi non
convenzionali



Fino ad arrivare
alle attività
online ed alla
programmazione
vera e propria



PERCHÉ SI FA

- **permette un approccio nuovo alla individuazione e soluzione di ogni tipo di problemi**
- **stimola il ragionamento, rende la mente elastica**
- **aiuta a comprendere l'importanza della verifica e della correzione da soli o in gruppo**
- **è divertente, inclusivo, cooperativo, interdisciplinare, sviluppa le competenze trasversali**

ESEMPI DI APPLICAZIONE INTERDISCIPLINARE

Italiano: Riordino delle sequenze di una storia o di qualsiasi altra attività, storytelling (inventare storie)



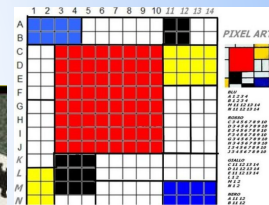
Matematica: Attività di calcolo ed espressioni, problemi...



Lingue straniere: per imparare sempre più parole



Arte: attività coi pixell per ogni occasione e tutto quello che l'ingegno può suggerire



...le possibilità sono infinite!